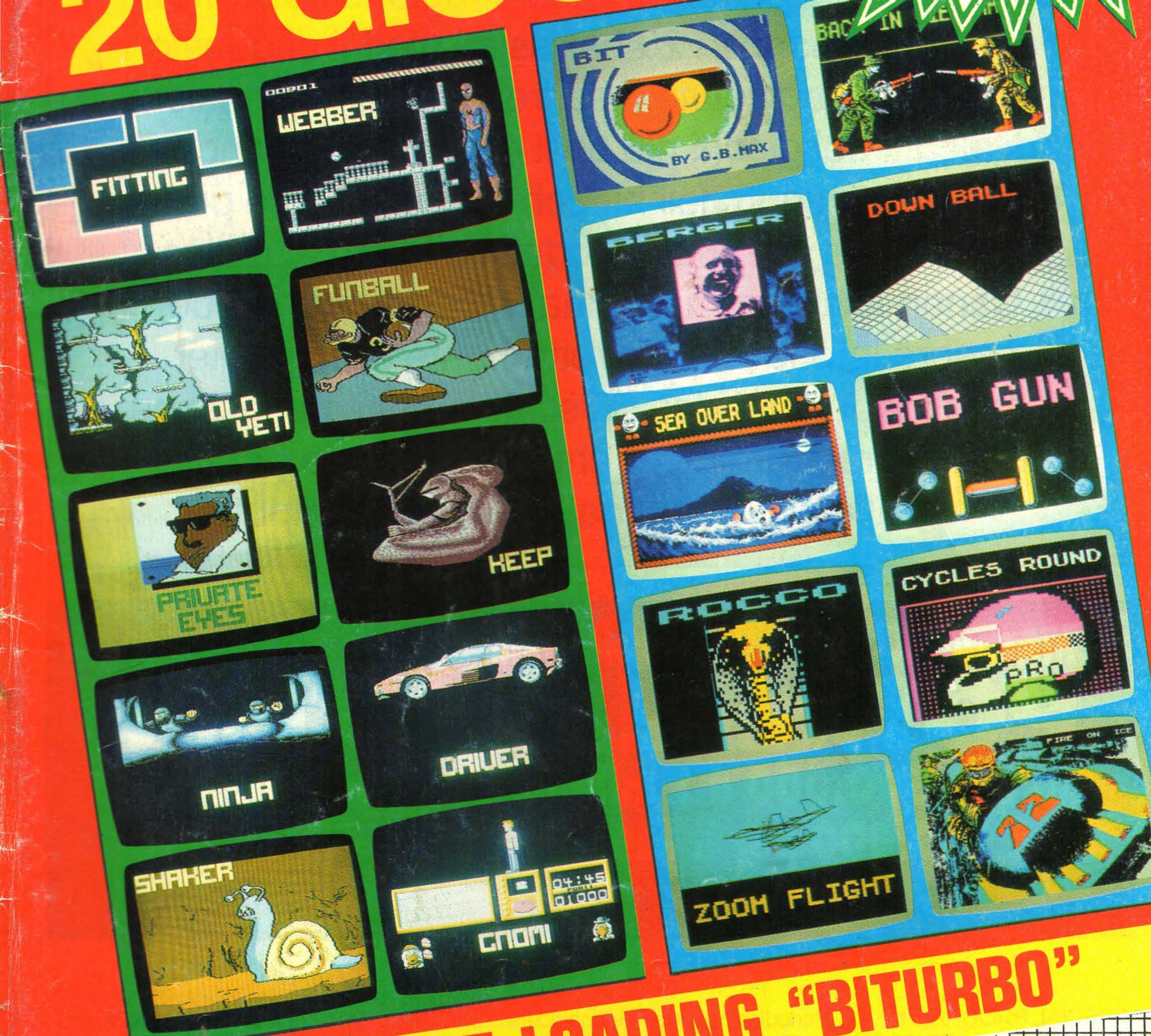
MENSILE - ANNO VII - N. 72

SPECIAL PROGRAM

CBM 64
SPECTRUM 48 K

20 GIOCHI



FAST LOADING "BITURBO"

TECNOLOGIE VINCENTI

Ancora una volta Special Program vi vuole portare avanti nella lunga strada della conoscenza delle tecnologie vincenti. Per questa ragione nella rivista che accompagna i 20 bellissimi giochi di questo mese abbiamo voluto inserire oltre alle recensioni di alcuni dei giochi più belli del momento anche due colpi vincenti dell'hi-tech informatico: le prime fantastiche stampanti portatili e la ormai mitica Canon Ion, una macchina fotografica che può essere interfacciata direttamente al computer trasmettendo sul video 50 scatti ad alta definizione. Una vera manna per chi alla passione per la fotografia accompagna quella del computer.

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato
Lire 150.000 per il listato

SPECIAL PROGRAM N° 72 - Periodico mensile - Gennaio 1991 - Dir. Resp. Elvio Fantini - Edizioni SIPE s.r.l. - via Ausonio, 26 - 20123 Milano - Registr. presso il Trib. Milano N° 278 del 2/6/84 - Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A. - Stampa Grafica '85 - Rodano Millepini (MI).

SULLA CASSETTA



CBM 64 LATO A



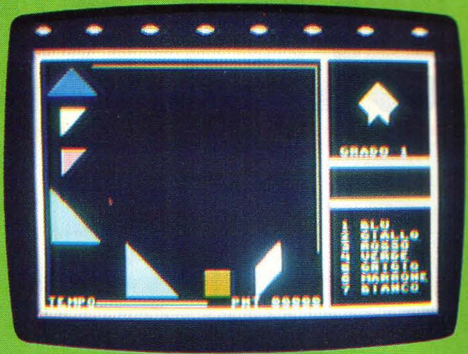
SPECTRUM LATO B

GOL F. 31
" S. 1

FINAL
I - BRAZIL 4-1 +3

CBM 64

FITTING



Un passatempo veramente emozionante è quello che vi viene presentato in questo nuovo gioco. Sul vostro schermo appariranno diverse figure geometriche di colore e forma differente, mentre alla vostra destra in un piccolo riquadro verrà rappresentata una forma geometrica composta da vari segmenti. Voi dovrete scoprire di quali figure è composta e sceglierle di volta in volta premendo il pulsante che rappresenta il colore del segmento scelto: 1 = blu, 2 = giallo, 3 = rosso, 4 = verde, 5 = grigio, 6 = marrone, 7 = bianco. Se avrete scelto il segmento esatto o quello errato vi verrà indicato, dal computer in una striscia che si trova al di sotto del riquadro. Non dimenticate poi di annotare i codici relativi ai vari livelli cui siete giunti, perché vi potranno essere utili per ricominciare dall'ultimo raggiunto se sarete costretti a smettere, anche se noi pensiamo che il gioco sarà così affascinante da tenervi inchiodati al computer.

JOYSTICK PORTA 1

FUOCO inizio gioco/conferma

SPECTRUM

BIT



Ci troviamo di fronte ad un bellissimo videogame che, per gli amanti della "stecca", sarà una piacevole sorpresa. Per controllare la vostra palla (quella di colore bianco) dovrete muovere il cursore lungo il bordo del biliardo, in modo da scegliere la direzione desiderata.

A questo punto dovrete usare una certa "potenza" che, impressa alla sfera, la manderà ad urtare le altre palle sparse sul tappeto verde. Inoltre è possibile effettuare tipi diversi di gioco tra cui:

1) Mandare in buca tutte le palle di uno stesso colore per poi passare alle altre di colore diverso.
2) Mandare in buca le palle in ordine numerico.

Buon divertimento!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti a video

WEBBER

Moltissimi di voi avranno avuto l'occasione di leggere quei fumetti dove un misterioso individuo capace di arrampicarsi su ogni superficie come un aracnide si prodiga per i suoi simili superando situazioni pericolosissime ed irrisolvibili per qualunque altro. Ecco che il nostro eroe questa volta è stato rappresentato in un gioco per il vostro computer e a voi sarà lasciato il compito di guidarlo nella sua difficile missione che non dovrà risultare vana. Alcune fanciulle sono state rapite da esseri indiavolati e rinchiuse in un grattacielo da poco costruito nella zona più nuova della città: il nostro eroe dovrà fare del suo meglio per arrampicarsi sulle pareti del grattacielo, trovare le prede e liberarle, dopodiché dovranno insieme raggiungere il tetto del grattacielo dove troveranno un elicottero ad attenderli per portarli definitivamente in salvo. Riuscirete nel vostro scopo?



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco/ragnatela
H	pausa sì/no

CBM 64

BACK IN VIETNAM 2

Ecco a voi la 2ª ed entusiasmante avventura del nostro eroe nel tremendo scenario vietnamita. Il vostro compito sarà quello di eliminare le postazioni nemiche seguendo l'itinerario determinato. Lungo il percorso incontrerete non pochi problemi, tutti comunque risolvibili se saprete giocare al meglio le vostre carte, come ad esempio: munizioni, agilità, potenza di fuoco, ecc. Questa volta l'ambiente circostante è la tremenda foresta, ricca di situazioni assai pericolose. Fate sempre attenzione alle spalle e la vittoria vi sorriderà anche questa volta. Buona fortuna!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti a video

SPECTRUM

CBM 64

OLD YETI



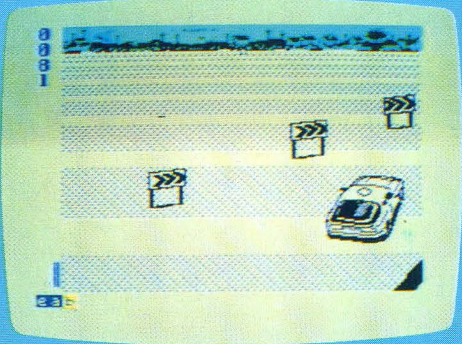
Questo gioco vi riporterà molto indietro nel tempo, in particolare all'era delle caverne quando gli essere umani erano molto scontrosi ed alcuni in special modo più di altri. Il protagonista della nostra avventura è proprio un omone peloso, molto grosso, quasi uno ieti, il cui ambiente naturale sono le grotte. Lo ieti può girare un po' ovunque alla ricerca di cibo, torce, per farsi luce negli anfratti più remoti, o per scaldarsi; gli è anche permesso uscire all'aperto, ma qui il suo peregrinare è molto più pericoloso, perché individui nascosti lo bersagliano con frecce o sassi, cercando di ucciderlo. Lo ieti può saltare, ma non deve cadere da troppo in alto, e deve accuratamente evitare le pozze di petrolio che trova sul suo cammino, sia perché il caderci dentro è mortale, sia perché le loro esalazioni lo fanno stare molto male. Insomma dovete fare il possibile affinché il nostro povero ieti riesca a diventare il più vecchio possibile.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco

SPECTRUM

BERGER



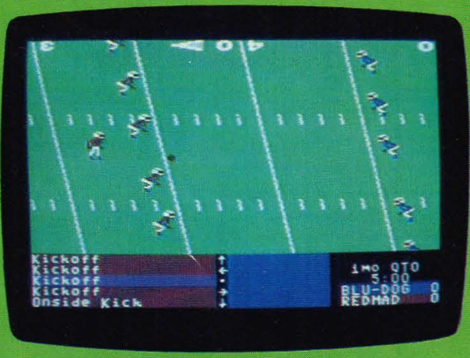
Chi meglio di voi, fedelissimi lettori, potrebbe riuscire ad aggiudicarsi la gara a bordo di una stupenda fuoriserie. Progettata dai migliori ingegneri del momento per affrontare ogni tipo di selciato e per resistere a forti sollecitudini, la superauto ti condurrà in un lungo e movimentato viaggio al confine tra fantasia e realtà.
Avrai a disposizione un "tempo-limite" entro il quale devi completare la prima tappa.
Se riuscirai a superare questo livello, riceverai un "tempo-bonus" che ti permetterà di proseguire.
Buona fortuna!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	accelera

FUNBALL

Il football americano, come dice l'aggettivo che lo contraddistingue, è nato negli Stati Uniti d'America e lì ha sviluppato tutte le sue tattiche di gioco. Lì si svolge anche il campionato più famoso e più seguito, le cui partite, da alcuni anni, vengono rappresentate anche nel nostro paese durante tutto il suo svolgimento, tanto da far sì che sempre un maggior numero di giovani si appassioni a questo gioco così "macho". Ma non sono molti i giovani che al di là della semplice passione da osservatori se la sentono di entrare in campo, per farsi rompere le ossa si suol dire, e fare quattro tiri. Ecco quindi per voi una facile e semplice rappresentazione da computer che vi permetterà di provare emozioni incontenibili, ma senza il pericolo di ricevere danni fisici. Osservate attentamente i suggerimenti che vi darà il computer e buon divertimento!



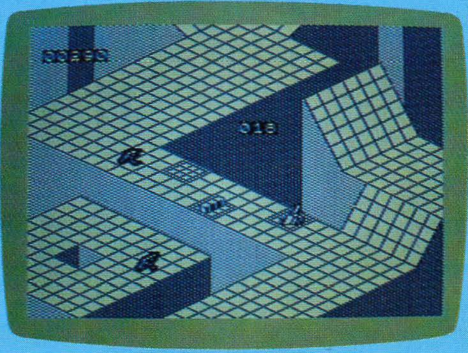
JOYSTICK PORTA 2

SPAZIO	time out/sostituzioni
RESTORE	nuova partita

CBM 64

DOWN BALL

In questo classico 3D devi condurre una pallina lungo un percorso in discesa evitando di cadere nei precipizi o di essere divorato da strani esseri che si aggirano per lo schermo.
Anche qui dovrai lottare contro il tempo che ti verrà dato ogni volta che completerai uno schermo.
Oltre a questo, per la gioia dei creativi, vi verrà data la possibilità di creare una pista personalizzata, adatta alle vostre esigenze.
Buon divertimento!!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

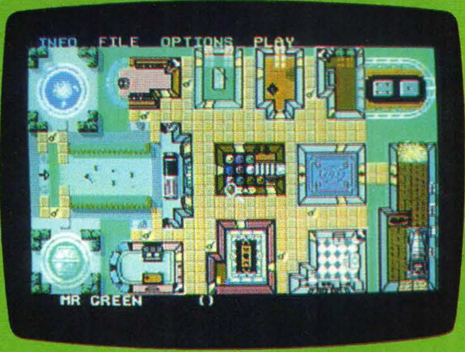
Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	fuoco

SPECTRUM

CBM 64

PRIVATE EYES

Nella vecchia casa che ospita un gruppo di amici è stato commesso un omicidio e voi vi siete intestarditi per trovare il colpevole, la stanza dove è stato commesso il delitto e l'arma usata. Per fare ciò dovrete muovere il vostro personaggio tra le varie stanze per un numero di quadretti indicato dal lancio dei dadi cercando di raggiungere le caselle sulle quali è rappresentata la lente d'ingrandimento e che vi daranno l'indicazione di un oggetto ove si trova un indizio e verso il quale dovrete cercare di convergere per recuperarlo prima che giunga un vostro avversario. Sulla base degli indizi raccolti, per esclusione, dovrete poi formulare la vostra accusa e se le vostre osservazioni saranno quelle esatte riceverete il titolo di miglior detective dell'anno. Il gioco sembra abbastanza complicato, ma a mano a mano che ve ne impraticherete vi sembrerà sempre più semplice.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco

SPECTRUM

SEA OVER LAND

Ancora una volta siete chiamati ad aiutare un piccolo animaletto nella sua lunga e triste avventura che lo mette a confronto con la peggior razza di mostri.
Quello che dovrai fare è attraversare la foresta e raggiungere il paese dove potrai chiedere aiuto. Facendo uso dei vari oggetti che troverai potrai sicuramente avere la meglio sui tanti pericoli che ti insidiano da vicino.
Non scordarti mai di "sparare" su tutto ciò che si muove e qualora tu venga colpito, preparati a ricominciare l'avventura.
Buona fortuna!!

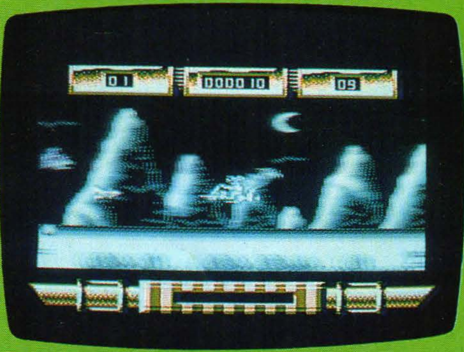


JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	fuoco

KEEP

Il mondo che apparirà ai vostri occhi non appena il gioco entrerà in funzione sul vostro schermo sarà fantastico e strabiliante. Il personaggio che dovrai impersonare è un pilota di un caccia il cui compito consiste nel raccogliere le pillole energetiche necessarie per far funzionare il condotto sotterraneo della città fantasma. Ma come capirete immediatamente il nostro pilota sarà ostacolato da numerose fantastiche creature, volanti e non, che cercheranno di distruggerlo per impedirgli di terminare la sua missione; infatti se riuscirà a riempire tutto lo spazio rappresentato alla base dello schermo, potrà passare al livello successivo e così via fino a ripristinare tutta la centrale nucleare sotterranea. Sappiamo che prontezza di riflessi e fermezza di nervi sono indispensabili per arrivare in fondo, ma non dubitiamo che ne abbiate a sufficienza.



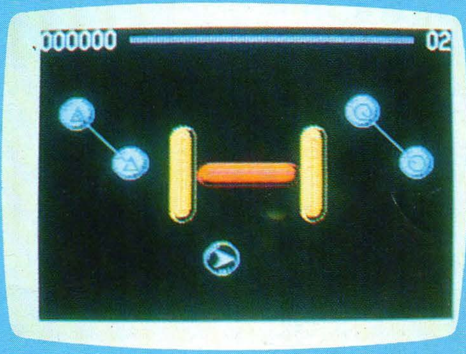
JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

CBM 64

BOB GUN

Carissimi e fedeli lettori, per questo stupendo ed avvincente gioco abbiamo pensato di farvi cosa gradita mostrandovi le dettagliate istruzioni a video. Comunque state sempre pronti a premere fuoco, l'originalità e la giocabilità di "BOB GUN" sono doti ineguagliabili.



Tasti e controlli a video

SPECTRUM

CBM 64

NINJA

Il protagonista di questa avventura è un ninja che deve scegliere di volta in volta la missione da compiere tra le seguenti: forza di volontà e di muscoli, direziona l'energia, armonia con l'Universo, aver cura di sé e degli altri, premonizione del pericolo, conoscere i pericoli altrui, padronanza dello spazio-tempo, controllo della natura, conoscere. Il computer ti assegnerà i compiti che dovrai assolvere per esaurire la tua missione e che potranno consistere nel raccogliere oggetti, distruggere individui, superare difficoltà di ogni genere e naturalmente raggiungere un obiettivo finale. Sul tuo cammino incontrerai anche altri individui che cercheranno di ostacolarti e tu dovrai usare tutte le tue capacità per giungere alla fine, tenendo presente che il tempo a tua disposizione non è inesauribile.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

SPECTRUM

ROCCO

Caro vecchio Sylvester, la vita della cittadinanza è nelle tue mani!!
A suon di "mazzate" dovrai sgominare tutti i componenti della malavita organizzata che terrorizzano, ricattano ed uccidono tutte le persone della città stessa.
Occhio però che alcuni di questi delinquenti sono travestiti da "bravi ragazzi" e potranno quindi colpirti di sorpresa. Dentro a dei panini potrai trovare delle armi veramente indispensabili per la buona riuscita della tormentata avventura.
Buona fortuna!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR-CURSORI

Tasti ridefinibili

DRIVER

La stagione automobilistica, intesa come Campionato Mondiale, si è conclusa da non molto e a molti di voi sarà rimasta la voglia e la speranza di poter guidare una potente auto, magari con al fianco una dolce fanciulla, come un pilota di Formula Uno. Ma questo sogno non può avverarsi così facilmente; abbiamo pensato a voi e, sperando di farvi cosa gradita, eccovi l'opportunità di guidare una veloce vettura in un circuito autostradale dovendo solo stare attenti a non andare a sbattere contro camion e altri veicoli che affollano la pista e soprattutto a non uscire dalla carreggiata. Avrete a disposizione due marce, che potrete cambiare con una semplice pressione del fuoco sulla joystick, e tenete presente che la benzina a vostra disposizione non è illimitata; se volete giungere alla fine cercate di economizzare sulle manovre e sulle sgommate.



JOYSTICK PORTA 1

FUOCO inizio gioco

CBM 64

CYCLES ROUND

A bordo della tua potente moto dovrai affrontare tutti i circuiti di speedway. Le piste sono tutte circolari, come tradizione vuole, e i tuoi avversari sono i migliori piloti di questa specialità, mostrandosi quindi un osso duro da superare.
Se non saprai affrontare bene le curve, sarà molto difficile, anzi improbabile, vincere le varie competizioni.
Sotto lo screen hai a disposizione una piantina che ti mostrerà la situazione reale dei concorrenti rispetto alla tua moto.
Buon divertimento!



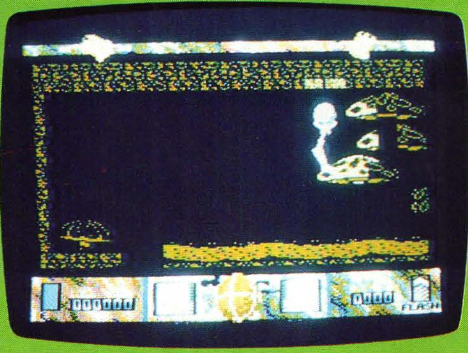
JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti a video

SPECTRUM

CBM 64

SHAKER



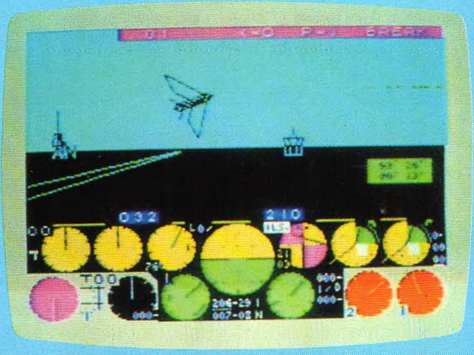
Il giardino della villa di campagna è infestato da animali di ogni tipo: lumache, tartarughe, rane, che, ghiotti di vegetali, divorano le foglie di tutte le piante rendendolo a poco a poco sempre meno gradevole all'aspetto e uccidendo di conseguenza tutta la vegetazione. Visto che sembra impossibile, o per lo meno molto difficile trovare qualcuno disposto a disinfestare il prato, ecco che un intraprendente scienziato ha messo a punto una scarpa meccanica che lanciando una sfera riesce a poco a poco ad eliminare le simpatiche, ma voraci bestiole. La scarpa deve però cercare di non entrare in contatto con gli animaletti, che per una strana ragione, sono in grado di assorbire la sua energia, mentre deve ricercare tutte le fonti di calore che la ricaricheranno. Il controllo della scarpa e della sua sfera sono abbastanza semplici e quando avrai preso confidenza con loro potrai passare ad una versione più difficile.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco

SPECTRUM

ZOOM FLIGHT



Ti trovi a bordo di un sofisticatissimo aereo e dovrai svolgere una determinata missione che ti verrà descritta all'inizio del gioco. La differenza tra questa simulazione e le altre in commercio è che potrai vedere le varie azioni anche dall'esterno dell'aereo, dandoti così momenti d'intenso stupore e di rara meraviglia.
In questo modo, potrai avere l'esatta cognizione di ciò che accade in un raggio di molte miglia. Mano sui pulsanti e... pronto al decollo!

TASTIERA

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	fuoco

GNOMI

"Che bella la vita degli gnomi" è quello che senz'altro molti di voi avranno pensato leggendo i libri che raccontano le loro avventure. Ma siete proprio certi di quello che pensate? Per disilludervi e farvi capire che anche per loro può essere complicato vivere, ecco che i nostri programmatori hanno pensato di rappresentare al computer la vita di una coppia di gnomi. La gnometta affida al suo innamorato di volta in volta delle commissioni sempre più difficili, come ad esempio trovare un determinato oggetto, e lo gnometto deve correre a destra e a sinistra, in casa e all'aperto per accontentare la sua bella nel tempo massimo da lei stabilito. Ma attenzione gli esseri umani possono essere estremamente pericolosi per i nostri amici che dovranno anche vedersela con un innamorato respinto che cercherà di far loro il maggior numero di dispetti possibile.



JOYSTICK PORTA 2

P	destra
O	sinistra
Q	salta
SPAZIO/FUOCO	inizio gioco

CBM 64

FIRE ON ICE

In questo videogame dovrai condurre una slitta da competizione lungo un percorso ghiacciato cercando di effettuare la gara nel minor tempo possibile. La variante, singolare e curiosa nello stesso tempo, consiste nel colpire le slitte avversarie con il mitragliatore di bordo.
Lungo la pista dovrai raccogliere determinati oggetti-bonus che ti permetteranno di rifornirti di munizioni. Stai attento che, come te, anche i tuoi avversari, sono armati e quindi la vita in pericolo, non è solo la loro.
Buona slittata!!



JOYSTICK-KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

SPECTRUM



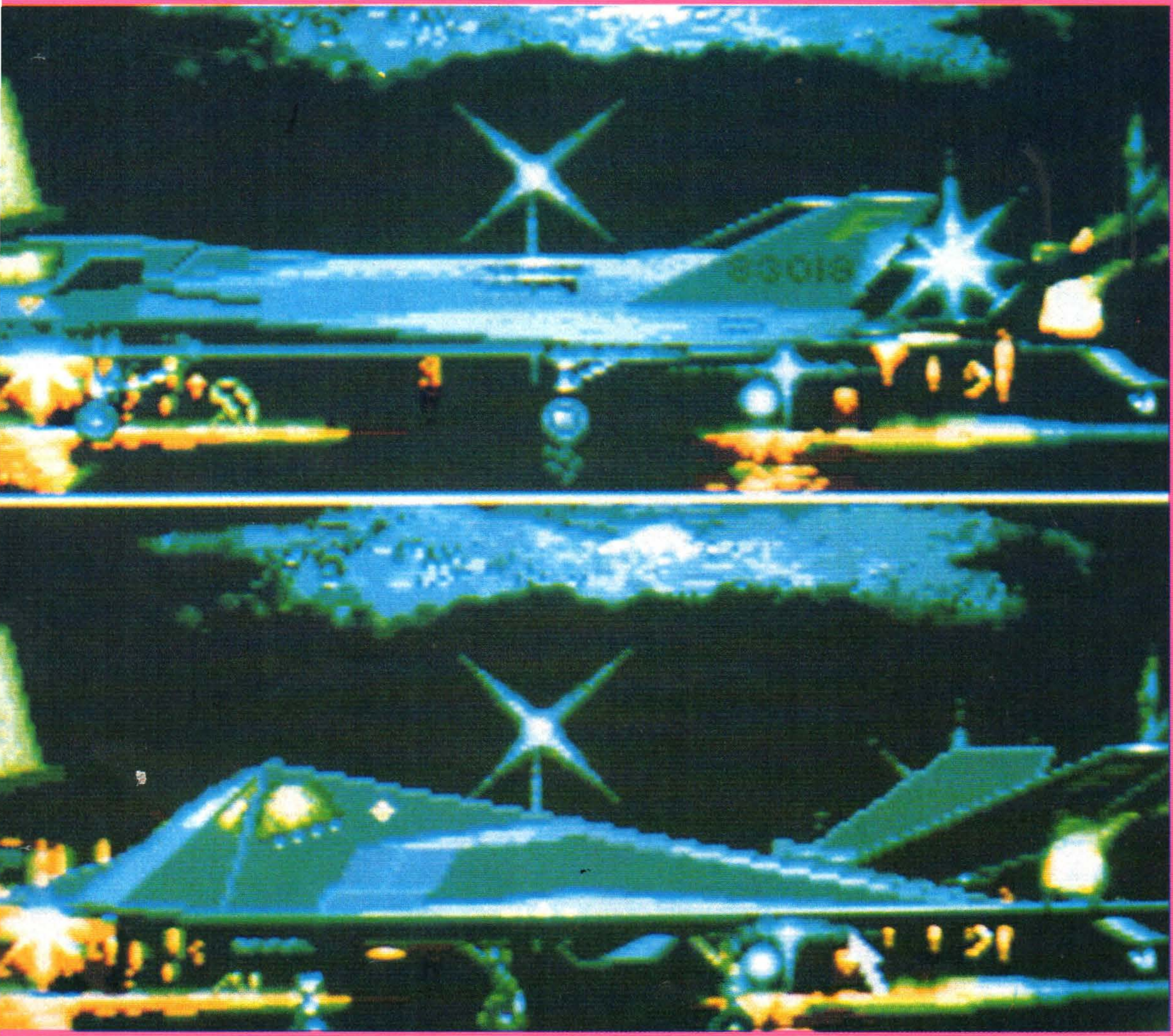
F-19 STEALTH FIGHTER



Con uno dei colpi di marketing più spettacolari di questi ultimi anni, la MicroProse USA aveva prodotto una simulazione di volo che si basava su un aereo del quale nessuno sapeva niente, eccetto i disegnatori, i pezzi grossi militari e la Casa Bianca: l'**F-19 Stealth Fighter**. Anche se l'aspetto esterno del velivolo non era esatto, e il suo nome in definitiva è F-117A, la simulazione della MicroProse era sorprendentemente così precisa che quando fu messa in commercio la versione per il PC, essa creò alla ditta non pochi problemi con gli ambienti militari.

Ora che i dati tecnici ed i disegni sono stati resi noti, le cose sono diventate molto più facili per i programmatori. Invece di scartare il loro progetto di previsione per lo Stealth Fighter, essi hanno deciso di conservare quel mo-

dello insieme al vero F-117A, offrendo così al giocatore la possibilità di scegliere fra due aerei.
Inizi impostando il nome del tuo pilota e poi scegliendo la missione che vuoi eseguire. Scegliere una missione significa scegliere lo scenario (Libia, Golfo Persico, Norvegia e Terza Guerra Mondiale in Europa), e decidere se vuoi fare un'incursione per colpire un bersaglio a terra o preferisci una missione aria-aria. Puoi inoltre scegliere, secondo la tua abilità negli atterraggi, di impostare il controllo automatico, gli atterraggi facili o la situazione reale, che può rivelarsi molto dura. E non è facile neanche scegliere le armi per il tuo caccia. Io ho perso un po' di tempo a sfogliare il grosso manuale per cercare di individuare il tipo di arma che avrebbe causato maggior danni ai villaggi nemici. Il computer ti suggerisce le armi migliori per ogni missione, ma esse possono non coincidere con i tuoi gusti. Puoi decollare da una portaerei o, più probabilmente, da un aeroporto in territorio amico. Da questo momento in avanti F-19 gira in modo molto simile agli altri giochi di guerra. Nel computer dell'aereo sono programmate le tue destinazioni, per cui è facile trovare il bersaglio (o i bersagli). Come succede anche nella realtà, il tuo caccia è dotato di una telecamera che è, molto probabilmente, l'oggetto più utile che hai sull'aereo. Essa infatti ti permette di avere una visione completa intorno al tuo aereo, in qualsiasi direzione, mentre continui a guardare in avanti, sopra al quadro di comando. Ti fa anche vedere quando il tuo missile ha colpi-







to il bersaglio, cosa molto utile soprattutto se stai utilizzando le bombe.
Quando riesci a completare una missione, con successo o meno, ricevi il rapporto relativo a quanto hai fatto, molto carino perché ti mostra piccole foto su come hai portato avanti il tuo attacco.
Come succede dovunque, hai qualche probabilità di ottenere una promozione e di riuscire a farti attaccare all'uniforme il distintivo di metallo. All'inizio sei sottotenente e ti fai strada fra i ranghi finché non diventi Tenente Colonnello, ma questo livello ti garantisce il collocamento a riposo e lo raggiungi solo dopo un centinaio di missioni. Fra le menzioni di elogio troverai i Purple Hearts e varie medaglie per il tuo coraggio davanti al nemico. L'onorificenza più alta è la Congressional Medal of Honour, il più alto riconoscimento dell'US Army.
I grafici sono fra i più belli che ho visto nelle simulazioni di volo. Sono regolari, veloci e ben disegnati. Un altro punto interessante è che gli oggetti ti appaiono lentamente davanti agli occhi, mentre in altre simulazioni le montagne spuntano di colpo da non si sa dove. È anche bello vedere gli aerei e le installazioni dei nemici sul visore della tua telecamera, invece che individuare solo dei puntini in lontananza.
F-19 ti metterà veramente a dura prova, anche se è soprendentemente facile avere bene in mano i controlli. L'aereo è maneggevole, senza controlli complicati e i sistemi di armi sono semplici da usare. Per i principianti è un'eccellente simulazione, ma anche i piloti più esperti non dovrebbero sentirsi lasciati da parte. Quando il gioco è impostato sul livello di difficoltà maggiore, devi utilizzare tutti i suggerimenti che trovi nel manuale e spingere l'F-19 (o l'F-117A) fino ai suoi limiti. Una simulazione realmente ottima.

Carlo Barigazzi

VIDEOCASSETTA

I FILMATI PIU' BELLI DEI

BOLIDI ROSSI

DI MARANELLO



1 FASCICOLO

+ VIDEO-CASSETTA

VHS

A SOLE L. 28.800

DIRETTAMENTE A CASA VOSTRA

HAI FRETTA?

ORDINA

AL NUMERO ☎

02/8323670

SI DESIDERO RICEVERE LA VIDEOCASSETTA **"MAGICA FERRARI"**

PAGHERÒ IN CONTRASSEGNO L. 28.800 (+spese di spedizione)

(scrivere in stampatello)

Cognome ______________ Nome ______________

Via ______________ N. ______

C.A.P. ________ Città ______________ Prov. ______

Ritaglia e spedisci in busta chiusa a:

E.P.I. - Via Ausonio 26 - 20123 Milano

STAMPANTI ARRIVANO LE PORTATILI



La Mannesmann Tally, azienda leader nel settore delle stampanti per computer, ha recentemente presentato la MT 735. Si tratta di una stampante di pagina a trasferimento termico, un vero gioiello di compattezza e di tecnologia, attualmente unica sul mercato per il conveniente rapporto prezzo/prestazioni.
Piccola e di elegante design, compatta e maneggevole, la MT 735 è il prodotto atteso dal mercato dei portatili, collegata a un laptop (computer portatile) forma infatti un'agile stazione di lavoro, ideale per piccoli spazi e frequenti spostamenti.
Questo nuovo modello stampa a 80 colonne, funziona anche a batteria (ricaricabile) e assicura un'ottima qualità di stampa e una silenziosità che le consentono di produrre te-

sti e grafici di ottima qualità anche lavorando in viaggio.
Dopo il telefax da auto e il telefono cellulare, la portatile MT 735 costituisce il nuovo must dell'uomo moderno e dinamico.

COME FUNZIONA SPECIFICHE TECNICHE

Velocità
Modo testo: 1 foglio A4 in 10 sec. (6 pagine al minuto (ppm)).
Modo grafico: 1 foglio A4 ogni 15 sec. (4 ppm)

Emulazioni supportate
Emulazione HP Laserjet Serie II completa.
Emulazione Deskjet plus (eccetto il supporto delle font software).
Emulazione IBM X24 completa (ovvero IBM 4207 001).
Emulazione Epson LQ 850 completa.

Memoria RAM
1 MB RAM residente. La memoria è sufficiente per stampare una intera pagina in formato grafico a 300 × 300 dpi.

Funzione copie multiple
La stampante mantiene nella memoria l'ultima pagina stampata e ne produce una copia semplicemente premendo il tasto COPY presente sul frontale della stampante; si possono così ottenere copie a piacere di ogni pagina stampata con la semplice pressione di un tasto.

Dati elettrici
Alimentazione stampante: 24V - 400 mA per connessione al caricabatterie; la stampante è dotata di un'autonomia di circa 150 fogli, essendo dotata di batterie ricaricabili al Ni Cd.
Alimentazione caricabatterie: 230 V AC, ± 15%, 50 Hz ± 5%.
Classe di protezione II secondo le norme VDE 0806.
Sicurezza elettrica conforme alle norme europee EN 60950 ed alle norme UL 1236 E CSA C22.2 No. 223 (USA).

Dimensioni fisiche
Larghezza: 290 mm
Profondità: 220.5 mm (244 mm con alimentatore aperto).
Altezza: 59.5 mm (224 mm con alimentatore aperto).
Peso: 3.8 kg con nastro inchiostrato compreso.

Carta:
Copie a ricalco: solo 1 originale (stampa senza impatto).
Formato: solo fogli singoli (formato A4, US Letter, US Legal).
Peso: compreso tra 60 e 90 g/mq
Levigatura: > 30 Bs.
Caratteristiche speciali: Diversi tipi di carta da ufficio (ad esempio carta per fotocopie).

Alimentazione carta
Manuale: Foglio a foglio.
Automatico: via alimentatore integrato.
Capacità dell'alimentatore: pacco carta alto fino a 7 mm.
Uscita con faccia stampata visibile.
Capacità vassoio di uscita identica a quella di alimentazione.

Interfaccia
Interfaccia parallela di tipo Centronics.

Caratteristiche di stampa
Carrello da 8" (possibilità di stampare 80 colonne a 10 cpi (caratteri per pollice), in funzione dell'emulazione prescelta.
Insiemi di simboli disponibili (character set): Roman-8, ECMA-94, PC-8, Legal, ISO, PC 850, Math 8, Math 8a, Math 8b.
Set di caratteri nazionali: i caratteri nazionali sono inseriti nei character set base (in funzione dell'emulazione prescelta).
Fonti: fonti interne e fonti scaricabili da host computer. (In modo HP Laserjet Serie II e Deskjet Plus lo spazio interno arriva fino a 178 kB. Possono essere impiegate le fonti PCL compatibili presenti sul mercato ed offerte da vari produttori. Fino a 32 kB sono disponibili per download di font in modo IBM X24).
Spaziature: 10, 12, 15, 16,67 e 20 cpi; proporzionale.
Dimensione del carattere: funzione dello stile e della spaziatura.

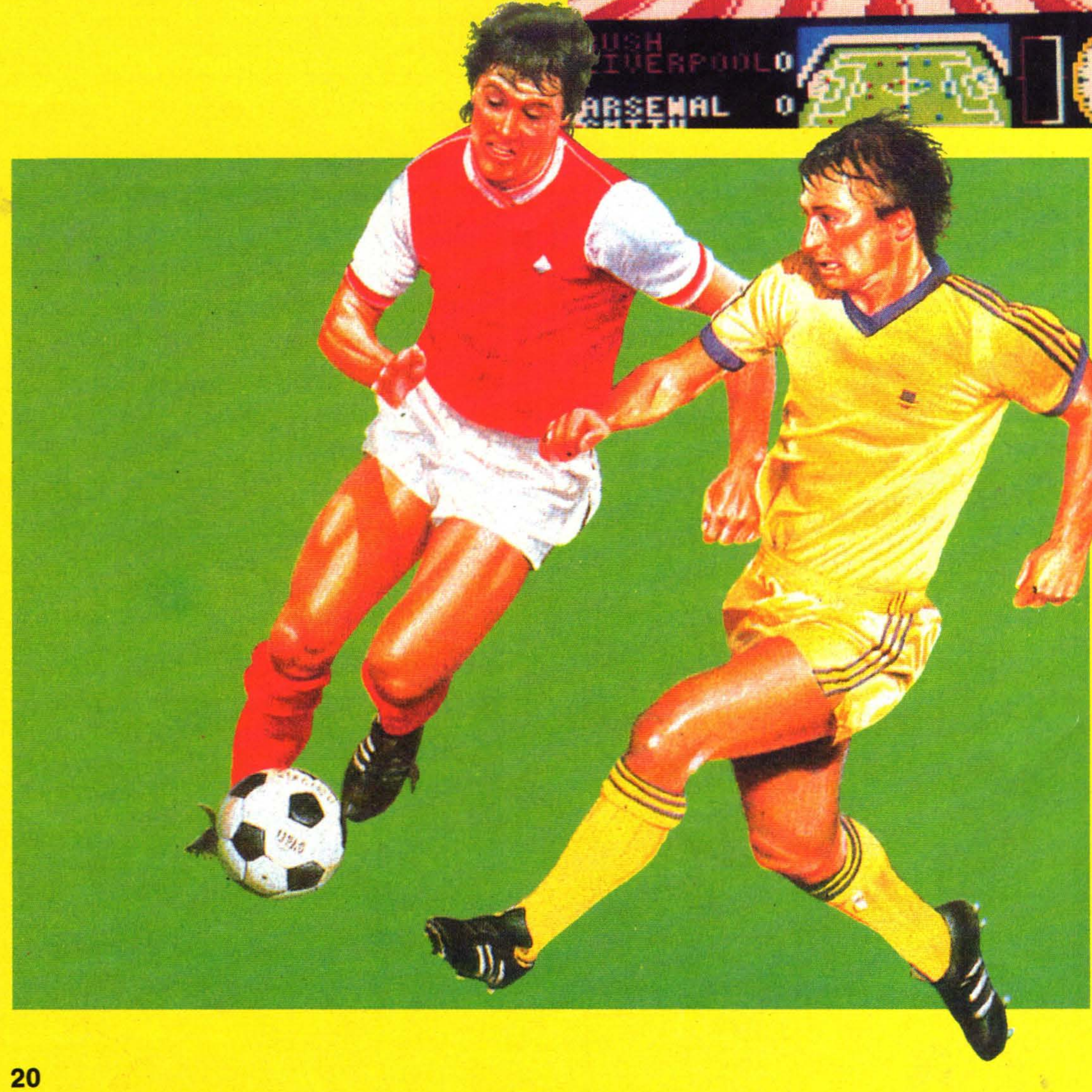
Stampa in modo grafico
Principio: raster (matrice di punti). Grafica per linee e disegni (line & pattern).
Matrice: 300 × 300 dpi (punti/pollice).
Buffer di comunicazione: 58 KB.

LIVERPOOL

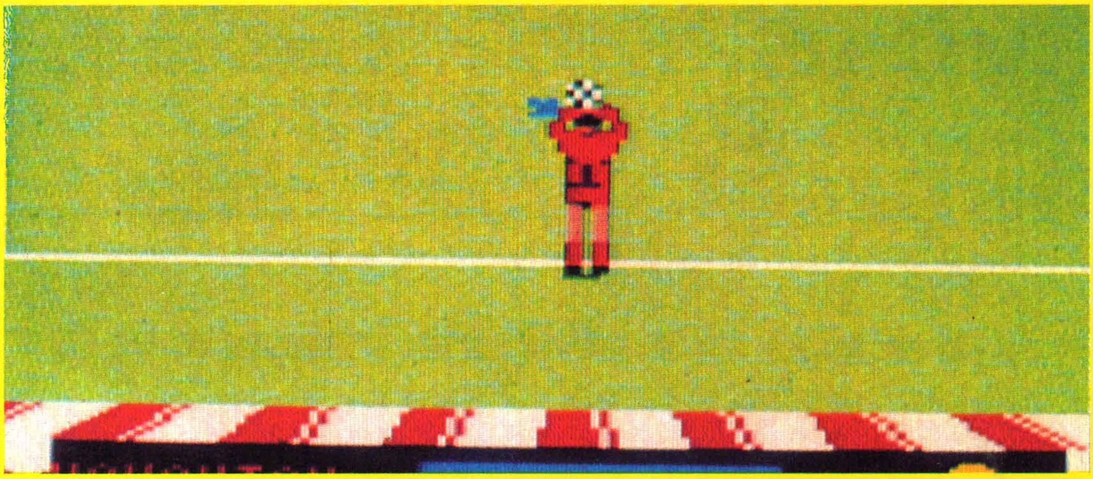
Liverpool è sinonimo di calcio inglese: i giocatori migliori, il più alto numero di campionati vinti, la tifoseria più accanita. Finita la kermesse dei Mondiali '90, ritempriamoci con un gioco sulla mitica squadra, **Liverpool**, appunto.

Dopo aver ascoltato l'inno ufficiale della squadra, il giocatore può scegliere su un menù se dare inizio a una nuova stagione, proseguirne una già in corso, giocare contro il computer o contro un amico, caricare o memorizzare una partita. Un secondo menù vi-





sualizza i giocatori a disposizione, il calendario delle partite, la classifica e i capocannonieri del campionato, e permette di scegliere la propria squadra e di decidere se si tratterà di una partita amichevole o di campionato. La partita si svolge in 3D con scrolling orizzontale, un metodo simile a quello impiegato in **Emlyn Hughes International Soccer**, e ogni tempo dura circa cinque minuti. L'obiettivo immediato è ovviamente quello di segnare più goal degli avversari, ma quello a lungo termine è quello di vincere il campionato come tante volte ha fatto il vero Liverpool. ●





THUNDERS



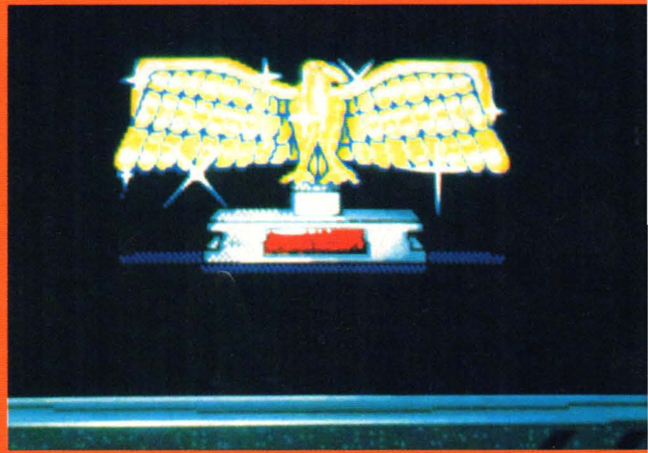
Altro che calcio o tennis! Nel 2238, l'unico gioco che inchioderà i sedentari davanti al televisore sarà il **Ground Defence Game** della Megacorp Industries. I concorrenti possono scegliersi cinque astronavi da gara: ciascuna di esse ha caratteristiche di velocità, accelerazione e maneggevolezza. Dopo ogni gioco, gli arbitri concedono ai piloti vincitori alcune migliorie alle prestazioni delle proprie navi. Il gioco comprende cinquanta gare, disputate in cinque diverse arene in 3D. Obiettivo del gioco è di usare le armi di bordo per difendere delle installazioni dagli attacchi delle navi-robot lanciate dai generatori. I robot cercano di disattivare le vostre installazioni atterrando su di esse e prosciugandole della loro energia: fatto ciò, si tramutano in micidiali mutanti a ricerca di calore. Se prima di perdere tutte le installazioni riuscirete a distruggere i robot e i loro generatori, potrete passare alla gara successiva.

Le navi-robot sono di sei tipi, ciascuno con caratteristiche offensive diverse: alcune pun-





TRIKE



tano direttamente sulle installazioni per disattivarle, altre lanciano bombe e altre ancora quando sono colpite esplodono in nugoli di micidiali frammenti. Se siete fortunati, alcuni robot abbattuti si lasceranno dietro delle capsule con cui potrete rendere più potenti i vostri propulsori, le vostre armi e i vostri schermi protettivi.

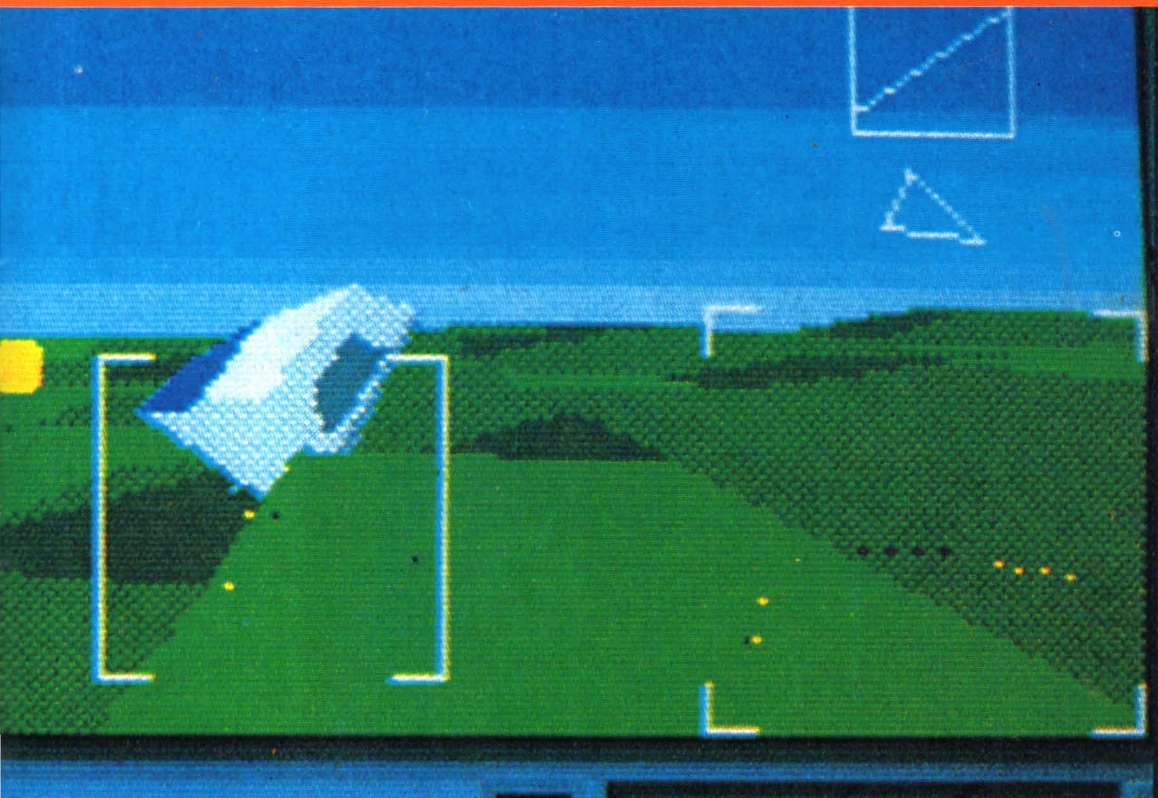
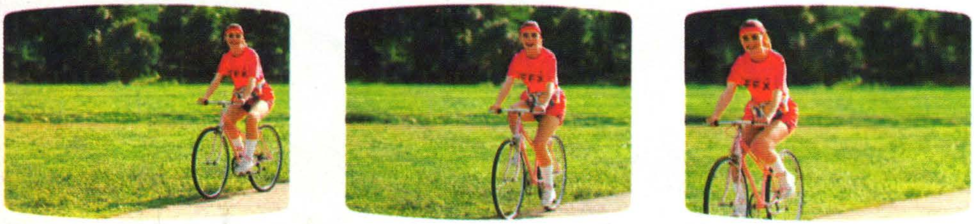


FOTO e COMPU
con la CANON I

L'idea è semplice: al posto del rullino fotografico, un floppy disk. Aggiungete tutta la tecnologia Canon e otterrete Canon ION, la nuova era della fotografia. Le immagini di ION si possono vedere immediatamente dopo lo scatto su qualsiasi televisore. Se un'immagine non vi interessa si può cancellare e riscattare subito, senza attesa per la fase di sviluppo e stampa: 50 immagini ad elevata risoluzione su ogni floppy disk.

Qualsiasi presentazione, qualsiasi archivio immagini, qualsiasi utilizzo sia professionale che amatoriale può trarre vantaggi enor-

Ripresa continua



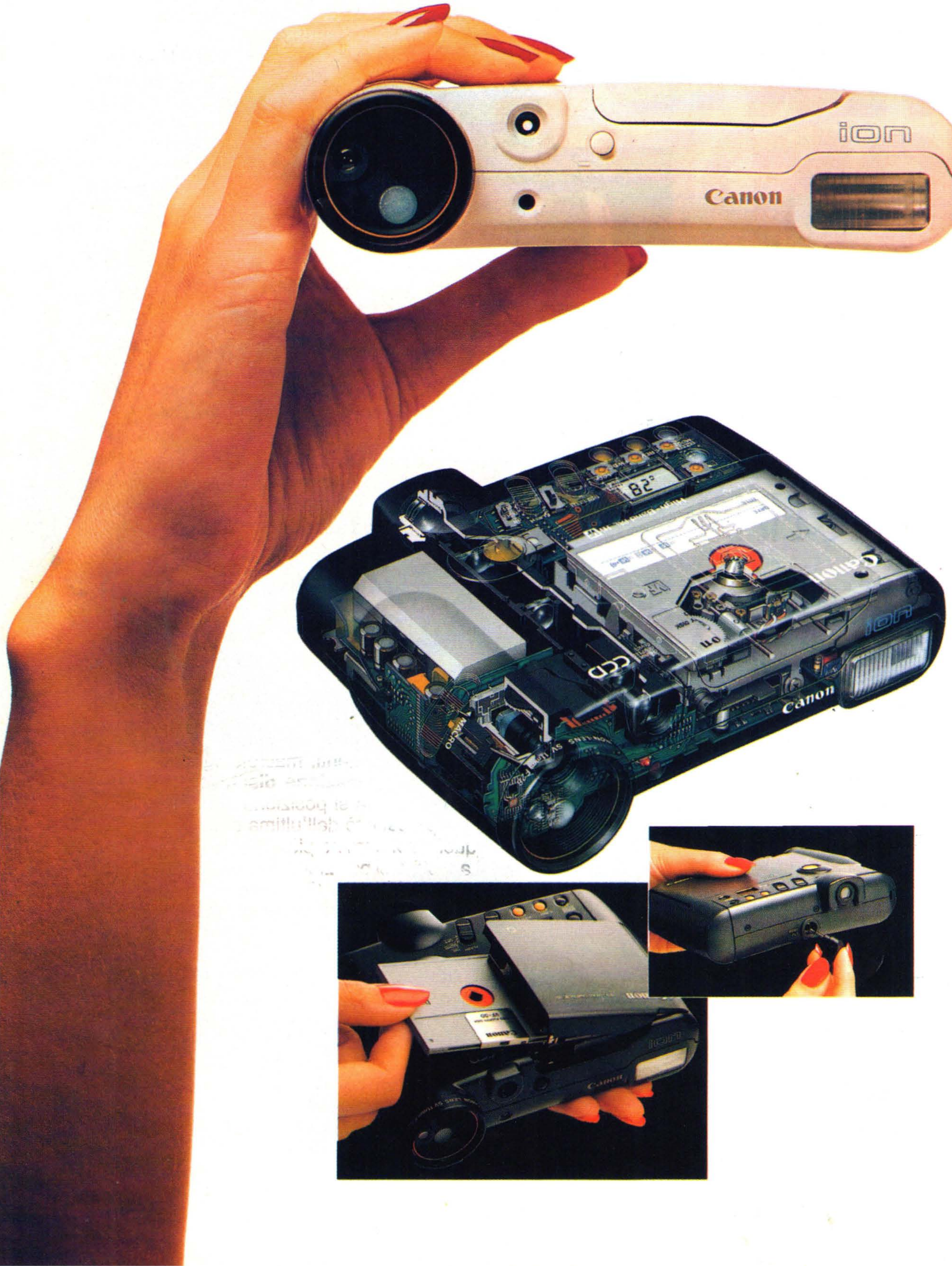
SCATT







TER
ON
& GUARDA
CCD
Canon
ion
Canon

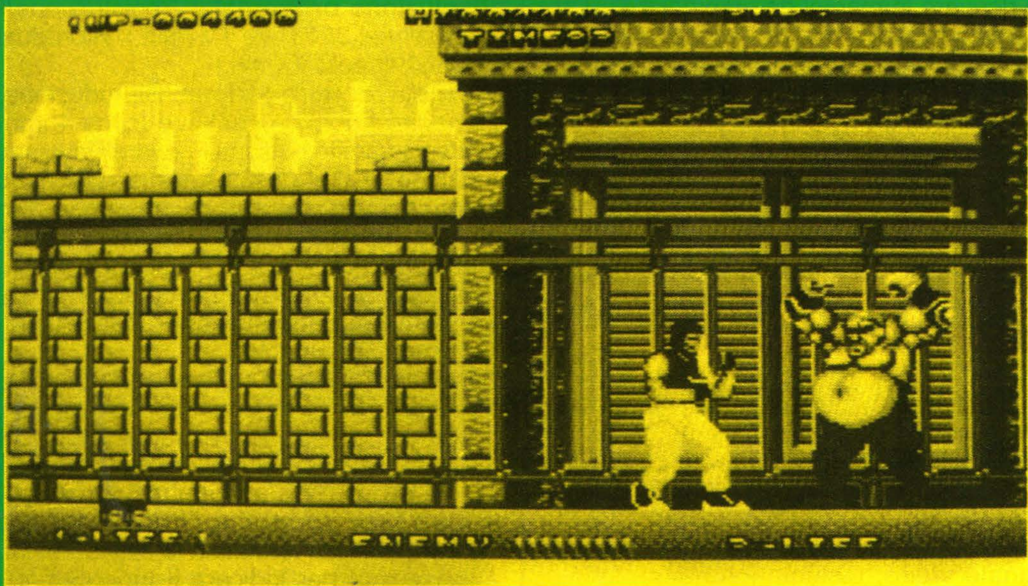

ion
Canon
CCD
MACRO

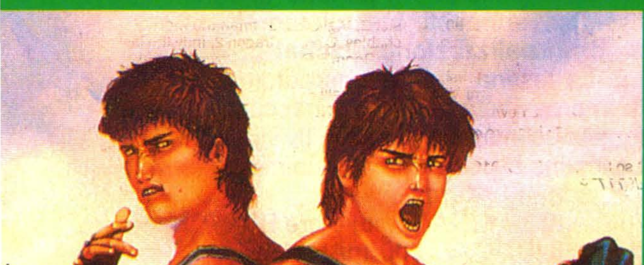
mi in termini di qualità, riservatezza, velocità ed efficienza.
Naturalmente la tecnologia Canon vi permette di stampare ecologicamente su carta comune le vostre immagini preferite presso i Canon Image Centre.
Canon ION si può poi collegare a qualsiasi videoregistratore, permettendo di creare vere e proprie sequenze animate complete di commento sonoro.
Ma non è tutto: Canon ION porta la fotografia anche nel mondo dell'informatica. Un personal computer con una scheda multimediale può ricevere immagini da manipolare ed archiviare, procedimento prima riservato a costose apparecchiature professionali. (Nella foto IBM PS/2 Mod. 55 con scheda IBM Video Capture/A).
Qualcuno però si chiederà forse se questa è ancora fotografia; se lo è, è cresciuta molto. Il costo della ION è di circa 1.350.000 lire.

COME FUNZIONA LA ION

Tipo: Macchina fotografica con otturatore elettronico
Meccanismo di lettura immagine: CCD da 1/2 pollice (786 pixel in orizzontale)
Modo registrazione/riproduzione: Modo Campo
Segnale video: Sistema PAL
Supporto di registrazione: Dischetto still video
Obiettivo: Incorporato, a fuoco fisso con meccanismo macro per primi piani a 30 cm
Lunghezza focale/diaframma: 11 mm (equivalente a 60 mm su reflex 35 mm), F/2.8
Campo di ripresa: Da 1 m a infinito (30 cm dalla superficie di lettura del CCD in modo macro)
Mirino: Mirino a immagine secondaria reale. INGRANDIMENTO: 0.05x. ANGOLO DI COPERTURA: 84%. REGOLAZIONE DIOTTRICA: DA —4 a +2 diottrie.
Sistema di lettura della luce: Esposizione automatica a retroazione con sensore fotometrico esterno e segnale CCD
Modo esposizione: AE programma (1/30 sec., da f/2.8 a 1/500 sec., f/22)
Campo di lettura: Da EV8 a EV18 (equivalente a 100 ISO)
Compensazione dell'esposizione: +1.5V (tramite pulsante di compensazione dell'esposizione)
Velocità sincronizzazione flash: 1/125 sec.
Modalità scatto bilanciamento del bianco: Sistema a tracciamento automatico. Ripresa singola e continua (3 immagini/sec)
Autoscatto: Ritardo di 10 secondi
Flash: Incorporato, del tipo a regolazione in base alla luce. MODI FLASH. AUto (a EV8 o meno)/ON/OFF. DISTANZA DI COPERTURA: Circa 3 m
Uscita video: 1Vp-p, 75Ω, non bilanciato (mini-jack diametro 2,5 mm)
Risoluzione orizzontale: Registrazione/Riproduzione: 300 linee TV (min.). Riproduzione: 350 linee TV (min.)
Funzione di riproduzione: Riproduzione di immagini singole o continue (circa 4 immagini/sec) tramite pulsanti Forward/Reverse: la funzione di riproduzione viene automaticamente annullata quando la proiezione di una singola immagine supera i 2 minuti (con Accumulatore BP-4P) o i 15 minuti (con Caricabatteria BA-24P/AC Accoppiatore AV-C25)
Funzione di cancellazione: Cancellazione per immagini singole
Pannello LCD: LCD alfanumerico a 7 segmenti e 2 cifre, e un segnale che si accende o lampeggia per indicare: numero di traccia, modo ripresa, condizioni del dischetto, condizioni della batteria, eventuali errori.
Informazioni nel mirino: Un indicatore si accende quando è terminata la carica del flash e lampeggia per indicare il fuori campo di bassa luminosità e il periodo di carica del flash; avvertimenti, macrofotografia
Modi inizializzazione dischetto: NORMALE: La testina si posiziona automaticamente in prossimità dell'ultima traccia registrata (quella col numero più alto). INSERIMENTO: La testina si posiziona manualmente tramite i pulsanti Forward/Reverse
Alimentazione: Accumulatore BP-4P (batteria esclusiva, 8V, 200 mAh)
Durata batteria: RIPRESA: circa 800 foto senza flash. Circa 200-300 foto con uso del flash al 25% (a 25°C a piena carica). RIPRODUZIONE: Circa 10-15 minuti (a 25°C a piena carica)
Presa per treppiede: È fornita la Action Grip opzionale AG-C25
Colore esterno: Bianco latte o nero
Dimensioni (L x H x P): 142 x 34,5 x 106 mm
Peso: 425 g (senza batteria) 490 g (con batteria)

DRAGON NINJA





Il tuo guerriero ha i soliti movimenti: calcio, salto, calcio al volo, e super pugno, oltre a varie armi che possono essere via via raccolte. I meschini sono la solita cricca eterogenea di signorelli che abbiamo visto in Street Fighter e Double Dragon. Ci sono le solite ragazze shuriken-throwing, le ragazze kamikaze che si danno fuoco e si scagliano verso di te, più la solita raccolta di ragazze mezze nude con tutine aderenti e calze a rete!

Ma ai disegnatori di coin-op giapponesi succede sempre di riuscire a cacciar dentro in qualche modo e in qualche punto la visione di qualche sedere! Alla fine di ogni livello c'è un vero attaccabriche, il temibile Dragon Ninja. Se riesci a prenderlo a calci arrivi allo schermo finale nel quale salvi il presidente degli Stati Uniti, e un riconoscente George Bush ti compra un hamburger! ●

VENDO COMPRO CERCO TROVO

LA DIREZIONE NON È RESPONSABILE DEL CONTENUTO DEGLI ANNUNCI PUBBLICATI COME SERVIZIO GRATUITO

In questa rubrica Special Program intende ospitare tutte quelle proposte di scambio, acquisto e anche vendita di programmi e computer. Dalla qantità delle lettere che ci manderete imposteremo la rivista. Attendiamo proposte anche dai possessori di altre marche.
Indirizzate a Società SIPE srl, - Vendo, compro, cerco, trovo - via Ausonio, 26 - 20123 Milano

● Vendo i seguenti giochi per CBM 64: Kmik and Kmok, Rock, Elektro, Rats Flexy, Gun Ship, Rooms, Mosaico, Nuclear, Follow Ciuf Ciuf, S.P. Globus, Speady, Alone, Bushido, Formation Mine, al prezzo di L. 500 cad.
Alessio Pili - Via Campidano 22/C - 09046 Iglesias (CA) - Tel. 0881/23362.

● Compro cassette per Commodore 64: Jungle Hunt, Popeye, Pit Fall, Qix, Crazy Kong, Donky Kong, Mario Bros.
Lanari Monica - P.zza 2 Giugno, 5 - Livorno - Tel. 423267.

● Vendo giochi per C64 come: Shadow Warrior, Vendetta, Last Ninja II, Klax, Wonderboy, Retrograde, Time Soldier, Microprose Soccer, Time Soldier, Commando 1-2, Turrican, Pipermania, Satan, Indiana Jones 3, 007 Live and Let Die, 007 Licence to kill, Ghost'n Goblins, Ghoul's Ghosts, Rainbow Island, Black Tiger, A.M.C., After the war, Shinobi Ninja Warriors, Altered Beast, Double Dragon 1-2, Tusker, Beverly Hills, Operation Wolf, Renegade 3, Hypersports, 1942, Tie Break, Lawin Tennis, Castle Master, Scorpius, Zinaps, Tom e Jerry 1-2, Wild Street, Robocop, Road Blasters. Cerco Golde Axe, Sly Spy, Gemini Wings, Colorado, Time Machine, Kick Off 2, Midnight Resistence, Ritorno al Futuro 2, Toky, su cassetta.
Gianluca Rigano - Via Foggia - 85025 Melfi (PZ) - Tel. 0972/24654.

● Vendo Commodore 64 + registratore + duplicatore + joystick Microswitch + tasto reset + cavi + 300 giochi tra cui 49 originali + manuali d'istruzione a sole L. 429.000. Tutto a metà prezzo.
Marco Brusamolino - Via Dante Alighieri 94 - Trezzano Rosa (MI) 20069 - Tel. 02/90969406.

● Cerco disperatamente i seguenti giochi su cassetta per C64: Shinob, Double Dragon I,II, Platoon, Dragon Ninja, Robocop, Roger Rabbit. Telefonare ore pasti.
Stievano Massimo - Via G. Carducci 90 - 45010 Ceregnano - Tel. 0425/490803.

● Cerco programma capace di trasformare il CBM 64 in Spectrum 48K. Pago fino a L. 20.000.
Alessio Iozzia - Via A. Meucci 8 - 51035 Lamporecchio (PT) - Tel. 0573/82563.

● Compro cassette per C64 contenenti i giochi: Rambo 3, Batman 1/2, Grand Prix a L. 5000 cad.
Vagliasindi Cesare - Via Palazzotto 50 - 95128 Catania - Tel. 095/552906.

● La DC Soft offre a L. 1.500: Turrican, Raimbow Islands, Flimbo's Quest, Vendetta, Myth, Sexi games (tutti), Micro Prose Soccer, Ghoul's Ghosts, Batman the movie, Indiana ones and the Last Crusade, The Last Ninja I,II, Blood Money, Cabal, Dragon Ninja, The New Zealand Story, Shadow Warriors, Hammerfist, The intouchables, Back to the future II, Super Wonderboy in Monsterland.
Dennys Cambarau - Via Regina Margherita 29 - 09039 S. Gavino (CA) - Tel. 090/9338175.

● Vendo cassetta per C64: The Last Nija e compro Impossible Mission 2, Op. Thunderbilt, Vendetta, Myth, Robocop, Ghostbusters, Shinobi, Wonderboy Monsterland, Power Drift, Forgotten World, R-Type, Tusker, Thunderblade e tanti altri ancora. Sono possibili eventuali scambi di cassette.
Tommaso Civieri - Via Chiesa 14/6 - 44045 Renazzo (FE) - Tel. 051/909268.

● Vendo C64 su Disk Drive 1541 II + 50 dischi pieni + oltre 80 cassette giochi + 3 registratori + Final Turbo Cartdrige IV + 3 Joystick + copritastiera + portadischi + ZX Spectrum 48K + interfaccia joystick + cavi registrazione al prezzo di L. 600.000. Telefonare ora cena.
Donald - Via Sodini - 56100 Pisa - Tel. 050/532095.

● Per un natale speciale per te e per il tuo computer Thundesoft è il nome giusto per il tuo ZX Spectrum 48K e 128K. Disponibili tutte le ultime novità: Back to the future II, Pro tennis Tour, Pipe Mania, Wild Streets, Kings of the Beach, Double Dragons II The revenge, Crack Down, Fighter Bomber a prezzi fantastici. Inoltre vendo vasta gamma di accessori, Disk Drive, Mouse, etc., utility di tutti i tipi, kit elettronici e per la prima volta in assoluta, un'enciclopedia in soli 10 volumi... cioè... cassette! Insomma da noi potrete trovare tutto quello che volete a prezzi modici.
Donati Stefano-Scaccioni Francesco - Via Isonzo 33/3 - 52100 Arezzo - Tel. 0575/906955-902372.

● Vendo tantissime novità per C64 su nastro: Vendetta Moonshadow, Klax, Flimbo's Quest, E-Motion, Ninja Spirit, Ninja Warrior, Shadow Warrior, Raimbow Islands, Retrograde, Satan, 3D Tennis, Super Wonderboy, Myth, Turbo Out Run, Tusker, Ghoul's Ghost, Barbarian I,II, Beach Volley, inoltre molte vecchie glorie, giochi sportivi. Il prezzo varia dalle 2000 alle 4000.
Seggiani Cristiano - Via Provinciale 18 - 58040 Stribugliano (GR) - Tel. 0564/962009.

● Cerco disperatamente giochi per il C64: Mario Bros, Batman I,II, Scuola di Polizia, Tom e Jerry, Ferrari Formula I, Indiana Jones, Italia 90, Enduro, Superstar of Wrestling, Frank's Bruno Boxing, Wonderboy, Olimpiadi 88, L'ultima crociata, Top Gun, Inter, Shinobi, Franco Baresi, Buggy Boy, Ninja 5, Double Dragon, Miami Vice, Barbarian, Tornado, Cobra, The new Zeland Story, Bubble Bobble, Predator. Telefonare giorni feriali.
Ferdinando Masci - C.so Sallustio 50 - 87012 Pizzoli (AQ) - Tel. 0862/977779.

● Vendo a sole L. 15.000 + spedizione una cassetta con i seguenti giochi: Street Fighter, Barner, The Savage, Bruce Lee, e Alien Catch. Compro Special Program 67.
Morabito Roberto - Via Campari 49 - 20142 Milano - Tel. 02/8139239.

● Vendo per C64 i seguenti giochi: Emily Hughes Int. Soccer, Pacland, Green Beret, Double Dragon, 1942, Italia 90, e tanti altri nuovi giochi tutti al prezzo di L. 800 cad.
Martello Salvatore - Via Salvo d'Oquisto 29 - S. Domenica Vittoria (ME) - Tel. 095/925122.

● Cerco giochi che trasformano il C64 in Spectrum 48K ad un prezzo di L. 7000.
Simone Torquati - Via Attileo Z. Orladinhis - 00176 Roma - Tel. 299740.

● Vendo accessori di ogni tipo per il tuo Spectrum: Multiface one, penna ottica, micro drive, floppy 3,5 DD, copri computer, anti black out, interfaccia, joystick, espansione di memoria da 32KB, tasti rigidi per Spectrum 16/48K, sintetizzatore musicale a tre canali e centinaia di programmi.
Matteo Caccia - Via Rossini 18 - 24030 Presezzo - Tel. 035/460817.

● Vendo a prezzi stracciati su nastro o disco, le migliori novità per C64 in anteprima assoluta. Qualche esempio: Satan, Stormlord 2, Hard Driving, Turrican, X-Out, Sly Spy, Castel Vania, Shadow Warriors, Kick Off 2, Double Dribble's, Puffy's Saga, Time Machine e mille altre novità impensabili.
Mattia - Via Toselli 31 - 73036 Muro Leccese (LE) - Tel. 0836/342257.

● Vendo cassette registrate dei migliori giochi da L. 3000 a L. 6000. Metto a disposizione anche la posta.
Stefano Bottiglione e Mauro - Via Pisa 135 - 74100 Taranto - Tel. 099/792892.

● Compro giochi e programmi di tutti i tipi. Sono dispoto ad offrire fino a L. 2000 per gioco.
Andrea Bertazzon - Via Alne Bosco - 31020 Vidor (TV) - Tel. 0423/987538.

● Vendo tantissimi giochi per C64 su nastro-disco a L. 2500-4000: Shinobi, New Zealand Story, Renegade III, Tiger Road, Forgotten Worlds, Fighting Soccer, Silk Worm, World Games, Robocop, Batman the Movie, ed altre novità. In arrivo Ghoul's Ghost, Double Dragon 2, Kick Off 2, Super Wonderboy, Strider, Turbo Out Run, Ghostbusters 2.
Fevola Raffaele - Via Vaccariello 24 - 83017 Rotondi (AV) - Tel. 0824/838454.

● Cerco e scambio programmi applicativi e utility (ma anche giochi) per ZX Spectrum.
Massimo Coccoloni - Via V. Bersezio 20 - 34146 Trieste - Tel. 040/829115.

● Vendo a chi serve i migliori giochi sul mercato su disco o cassetta. Si effettuano spedizioni in tutta Italia ed estero.
Gentile Marilena - P.zza Padre Pio Pal. Car. Sca - 71100 Foggia.

● Vorrei comprare Double Draong.
Fiorini Dante - Via Tintoretto - 04019 Terracina - Tel. 0773/763328.

● Cerco e compro videogiochi su cassetta per C64: Thundercats, Rastan, Mexico 86. Sono disposto a pagare L. 2000 ogni goco.
Sergio Frigo - Via Monte Pasubio - 36030 Villaverla (VI) - Tel. 0445/856300.

● Compro Double Dragon 1/2 da Robi Franco.
Paolo Chianese - Via Castelforte 17 - Nettuno (Roma) - Tel. 9801309.

● Vendo per C64 il programma che trasforma il 64 in Spectrum, vendo foglio elettronico per il 64, vendo anche il programma che permette di fare i giochi, vari utility e programmi di musica, vendo tantissimi giochi ultime novità, arrivi settimanali dall'Inghilterra. Cerco Disk Drive 1541 usato, prezzo da concordare.
Bortoli Alessio - Via Dell'Olmo 64 - 36055 Nove (VI) - Tel. 0424/829739.

● Vendo i seguenti giochi per C64 su disco e cassetta: Iron Lord, Grand Prix Circuit, Ghostbuster 2, Vigilante, Batman the movie, The Untouchables, Double Dragon 2, Indy the last crusade, Dr. Boom's Revenge, Power Drift, The duel, F1 Manager, Shinobi e molti altri.
Maffongelli Francesco - Via Cecconi 10 - 60027 Osimo (AN) - Tel. 071/718039.

● Vendo più di 350 giochi in cassetta per C64 a L. 200 cad. non originali, in cassette da 10-20-30 giochi come: Batman, Indiana Jones, Power Drift, The Bards tale, Apollo 18.
Guttadauro Giovanni - Via G. Marconi 69 - 50131 Firenze - Tel. 055/577105.

● Cerco cassette per C64, come: Rambo, Batman, Ninja, Ghostbuster a non più di L. 30.000.
Mirco Guarotto - Via Saarion Centro - 45020 Ramodipalo (RO) - Tel. 0425/66359.

● Il club Comodor Professional ha organizzato una svendita dei migliori giochi per il C64: Ghostbuster 1-2, Wonderboy 1-2-3, Altered Beast, Dragon Ninja. Ghost'n Ghost, Turrican, Double Dragon 2, giochi del calcio come: Emily Hughes, Gary Linekers, Summer Games a Seoul, Calcio Replay II, Italy 90.
Vittorio Battaglini - Via Cassia Cimina km 18 - 01032 Cafrarola - Tel. 0761/646117.

● Compro e cerco giochi del tipo Double Dragon, Catch, Wrestling, WF Superstar, Italia 90, Basket, New Zeland Story. Compro anche programmi di qualsiasi genere.
Patriarca Mattia - Via Mucchiarelli 15 - 66014 Crecchio (Chieti) - Tel. 0871/939300.

● Vendo Thundercross (gioco spaziale), per C64/128 a L. 1000 + spese postali, contrassegno. Vendo Defender, Flashk, Red Baron, Cavey, Gummy, Lunar Tank per C64 a L. 6.000.

Vendo Shuttle, Enduro, Gummy, Lunar Tank, Defender, Missile Command, per Spectrum a L. 6000.
D'Addario Massimiliano - Via del Porto 8 - 66054 Vasto (Chieti) - Tel. 0873/391634.

● Cerco a prezzo non superiore di L. 1500-2000 i seguenti giochi: Golden Axe, Tetris, Super Wonderboy, Roger Rabbit, Wonderboy 3, Last Ninja 2, Shadow Warrior, Double Dragon, Mario Bross 2, World Trophy Soccer, Emlyn Hughes, Beach Volleyball, Buggy Boy, Operation Wolf, Operation Thunderbolt, Vendetta, Defender of the Earch, Wild Street, Dinasty Wars, Sly Spy, Raimbow Warrio.
Riccardo Reale - V.le Francesco Baracca 8 - 01100 Viterbo - Tel. 0761/226418.

● Vendo qualsiasi gioco esistente al mondo (giochi vecchi e nuovi appena usciti). Vendiamo anche programmi fantastici come: il programma che fa i giochi SEUCK, il programma che trasforma il Commodore 64/128K in Spectrum 48K. Vendiamo anche un Commodore 64 con Drive 1541 con 200 giochi in cassetta e 100 in disco.
Carlo - Via Santa Romana 10 - 36055 Nove (VI) - Tel. 0424/828585.

● Vendo qualsiasi gioco per ZX Spectrum 16/48/128K come: Last Ninja 2, Shadow Warrior, Ninja Spirit, Ninja Warriors, Vendetta, Ikari Warriors, R-Type, Dominator, Kick Off II, Batman the Movie Operation Wolf, Op. Thunderbolt, Robocop e molti altri. Dispongo anche di molti accessori per il mitico Speccy. Vendo inoltre ZX Spectrum 48K con accessori e garanzia di 1 anno a L. 185.000. I giochi costano da L. 1500 a L. 2000 (128K digitalizzati).
Matteo Caccia - Via Rossini 18 - 24030 Presezzo (BG) - Tel. 035/460817.

● Vendo per lo Spectrum 48/128 ultime novità dall'Inghilterra come: Turrican, Shadow Warriors, The time machine, War of Wears, R-Type 128, Midnight Resistance, Fiendish Freddy, Back to the Future 2, Deliverance, Stormlord II, Italy 90. Vendo inoltre interfaccia Kempston L. 15.000.
Valerio Mandarino - Via V. Emanuele 319 - 95124 Catania - Tel. 095/7159782.

● Vendo in blocco e non 46 cassette contenenti più di 400 game tutti originali comprati in edicola a L. 400.000 trattabili. Oppure scambio con Drive 1541 o compatibile purché in buone condizioni.
Maurizio - Via Mordini 43 - 92024 Canicatti - Tel. 0922/858219.

● Cerco giochi tra cui: Ghost'n Goblins, Batman II, Rambo 1-2-3, Bruce Lee, Cabal, Top Gun, Dragon's Lair, Double Dragons, Grosso guaio a China Town, ecc., prezzo trattabile purché i giochi siano originali.
Raoul - C. Saracco 131/5 - 15076 Ovada (AL) - Tel. 0143/822734.

● Cerco e compro i seguenti giochi: New Zeland Story, Turbo Out Run, Dragons Lair III, Dynamite Dux, Power Drift, Dragon Ninja II, Double Dragon II, Licence to Kill, Altered Beast, Robocop, tutti per C64. Prezzo trattabile. Accetto versioni sia su disco sia su cassetta.
Marco Saraca - Via Ruben Rubbi 15 - 01027 Montefiascone - Tel. 0761/824425.

● Se possiedi uno Spectrum con sole L. 40.000 lo trasformi in un C64 con tutte le carte in regola, richiedi il C64 Simulatore 1.0 a:
Magosso Nico - Caselle 10 - 45026 Lendinara - Tel. 0425/63061.

● Compro: Mexico 86 per C64. Non voglio bidoni e se la cassetta sarà non funzionante sarà restituita e rivoglio i soldi. Sono disposto a sborsare sotto L. 10.000.
Fabio Crugianelli - Via Venezia 20 - 00065 Fianoromano - Tel. 481360.

● Vendo videogiochi per Spectrum 48K e 128K (minimo 8) a L. 2.000 cad. come: Ghoul's Ghost, Super Wonderboy, Kick Off, Bubble Bobble, Gli introccabili, Out Run, Gemini Wings, Ninja Warrior e tanti altri. Telefonare ore cena.
Giacomo - Via Gen. Dalla Chiesa - 50029 Tavarnuzze (FI) - Tel. 055/2033308.

● Cerco qualunque gioco di tipo sexy. Inoltre ceco qualsiasi gioco che riguardi le automobili purché siano in tre dimensioni. Offro max L. 2.000 al gioco. Mentre offro L. 10.000 per chi trasforma il 64 in Spectrum 48K.
Lovato Moreno - Via del Passo 31 - 04010 Latina.

● Se cercate un computer, avete trovato l'offerta giusta. Sì, perché infatti vendo Commodore 64 più alimentatore + registratore ad un prezzo stracciato: L. 200.000 + una cassetta omaggio. Approfittatene perché di queste offerte non se ne vedono tutti i giorni.
Francesco Baldini - Via Villa Curri 16 - 70011 Alberobello (BA) - Tel. 080/725749.

● Vendo favolosi videogiochi per CBM 64 su disco a L. 1500 cad. Telefonatemi al più presto, ci saranno anche moltissime offerte.
Cavallari Massimo - Via Pietro R. 9A/3 - Busalla 16012 (GE) - Tel. 010/932658.

● Compro a L. 2000 cad. i giochi: Wonderboy 2, Double Dragons 2, Forgotten World e Chase H.Q. per il CBM 64.
Giovanni Tomaselli - Via Capitino 75 - 03036 Isola Liri (FR) - Tel. 0776/808586.

● Vendiamo giochi come: Microprose Soccer, Sei contro sei, Pugilato, Ninja 3, Rambo, Maxico 86, Asterix, Errutix, Alone, Ninja Fighting Goblins, Olimpic, Motocross, e altri a L. 1.000-3.000. Compro giochi come: Indiana Jones 1-2, Leader Board, Oliver Ehard, Gianni e Pinotto, Ritorno al futuro, La storia infinita, 007, L'isola del tesoro, a L. 2500, per CBM 64.
Russo Francesco - P.zza S. Orsola - 95033 Biancavilla (CT) - Tel. 095/984858.

● Vendo giochi duplicati in disco per C64 come: Manic Mansion, Dragon's Lair 1-2, Project Firestart, After Burner, Double Dragon 1-2, Last Ninka 2, Rambo II, Trax 2, Denaris, Dragon Ninja, Grand Prix Circuit, Rainbow Islands, Wonderboy, Road Runner, Out Run, Labirinth, Shoot'em'up Construction Kit, Winter Games, Utility che trasfoma il C64 in Spectrum e altri, da L. 5000 a 10.000. Compro Neuromancer.
Mirco Vighesso - Via Duca D'Aosta - 30170 Meste (VE) - Tel. 940302.

● Cerco a poco prezzo i seguenti giochi per C64: Chase H.Q., Micro Mud; The kristal, The

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di SPECIAL PROGRAM presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano

VENDO COMPRO
(cancellare i settori che non interessano)
CERCO TROVO

SPECIAL PROGRAM N. 72

SCRIVERE IN STAMPATELLO

NOME ______ INDIRIZZO ______

CAP ______ CITTA' ______ TEL. ______ ETA' ______

Ninja warriors, Double Dragon, Blasteroids, The running Man, Pac Land, AIF the first adventure (su cassetta).
Davide Bellò - Via Marconi - Solagna (VI) - 817557.

● Vendo computer Plus 4 completo di registratore, joystick e 10 cassette a L. 150.000.
Alessandro Mazzucchi - Via Aldo Rumi 12 - Dongo (CO) - Tel. 0322/81620.

● Vendo moltissimi utilities da L. 500-1.500 come il programma che trasforma il CBM 64 in Spectrum 48 e i Simon's Basic I e II con dimostrazione e manuale. Vendo preferibilmente su disco le ultimissime novità ma anche giochi meno recenti come Summer Games I, II ecc. Non mancano programmi musicali come il conosciuto Instant Music. Richiedere lista.
Sgambelluri Nicola - II Traversa Bello - 89048 Siderno (R.C.) - Tel. 0964/388852.

● Vendo a L. 2000 cad. i giochi: Indiana Jones 3, Rambo 1-2-3, Kick Off, Microprose Soccer 2, Gary Lineker Off Shot, Operation Wolf, Out Run, Platoon, Ninja 2, N.B.A., Barbarian 8 e altri, tutti per il C64.
Giovanni Tomaselli - Via Capitino 75 - 03036 Isola Liri (FR) - Tel. 0776/80856.

● Vendo dischetti per C64 a L. 4.500 cad. Arrivi settimanali, tutte le ultime novità. Vendo anche cassette per MSX. Vendo registratore JVC per MSX. Per C64 cercasi Tracksut Manager su disco. Ogni 4 dischetti acquistati un disco in omaggio, ogni 5 cassette per C64 una in omaggio. Vi spedirò lista. Voi spedite la vostra.
Giancarlo Tomaselli - Via A. Aspertini 107 - 00133 Roma - Tel. 2008125.

● Vendo vari giochi tra cui Skate Or Die, Tom & Gerry 2, Italy (calcio con replay), Operazione Wolf II, Barbarian, Asterix, ecc. Cerco programma che trasforma il C64 in Spectrum 48K.
Modica Gianluca - Via Theodoli 14 - 40062 Zoia Predosa - Tel. 733574.

● Vendo C64 new + registratore + trasformatore + manuale d'uso + giochi + cassetta pulisci tastina e in più incluso nel prezzo metto un altro computer il "TV Sport" a sole L. 700.000. A chi compra tutto regalo una bicicletta.
Emilio Alba - Scheiwiller n. 7 - 20139 Milano.

● Vendo computer Spectrum 48, compreso di: registratore, tastiera, joystick, 6 giochi, una cassetta da 20 giochi, cavi. Prezzo imbattibile e trattabile di L. 120.000. Telefonare ore pasti.
Guido Colombetti - Via Lageder 1 - 39100 Bolzano - Tel. 0821/287185.

Cerco C64 completo di registratore e joystick in buono stato. Vorrei concludere l'affare entro la provincia, prezzo indicativo L. 130.000.
Scaruzzo Santo - Via Monte Marrone 163 - 90024 Gangi (Palermo) - Tel. 0921/45498.

● Compro disperatamente i seguenti giochi su disco o cassetta per il C64: Micro Soccer, International Soccer, Kick Off, Batman, Cabal, Platoon, Formula 1, Robocop I-II, Last Ninja I-II, Barbarian I-II, Indiana Jones, Miami Vice e Roger Rabbit.
Marco Fazio - Via Kennedy 5 - 95030 S.A. Cibattiati (CT) - Tel. 095/212541.

● Il Games Club 64 vi offre imbattibili giochi tra gli ultimi Shadow Warriors, GP Tennis Manager, Vendetta, Ferrari Formula One e utilities: Corso di assembler, easy script, speedscript, Seuck, su tape o disco a prezzi che se li vedete cominciate a ridere: esempio Wonderboy 2 L. 4000 nastro compreso. Iscrizione annuale L. 10.000.
Games Club 64 - V.le Europa 72/o - 25100 Brescia - Tel.030/2006435, oppure Via Almici 80 - 25086 Rezzato (BS) - Tel. 030/2593116.

● Compro Double Dragon per C64, solo se originale.
Salvatore Cavaliere - Via Arenaccia - 80141 Napoli - Tel. 7515614.

● Sin-Club, il meglio del software per Spectrum 48 e 128K a prezzi di assoluta concorrenza. Nessuna quota d'iscrizione. Serietà, celerità, e massima garanzia di caricamento. Novità giugno 90: Hot Rod, Vendetta, Hammerfist, Rock'n Roll, Klax, Protennis Tour, Sonic Boom, Manchester United, Choy, Lee Kung Fu, Mad Mix II, Emilio Sanchez Tennis, ecc. Per accordi telefonare ore pomeridiane o scrivere.
Sin-Club - Postal Box 303 - 71100 Foggia - Tel. 0883/693104.

Vendo Shuttle, Enduro, Gummy, Lunar Tank, Defender, Missile Command, per Spectrum a L. 6000.
D'Addario Massimiliano - Via del Porto 8 - 66054 Vasto (Chieti) - Tel. 0873/391634.

● Cerco a prezzo non superiore di L. 1500-2000 i seguenti giochi: Golden Axe, Tetris, Super Wonderboy, Roger Rabbit, Wonderboy 3, Last Ninja 2, Shadow Warrior, Double Dragon, Mario Bross 2, World Trophy Soccer, Emlyn Hughes, Beach Volleyball, Buggy Boy, Operation Wolf, Operation Thunderbolt, Vendetta, Defender of the Earch, Wild Street, Dinasty Wars, Sly Spy, Raimbow Warrio.
Riccardo Reale - V.le Francesco Baracca 8 - 01100 Viterbo - Tel. 0761/226418.

● Vendo qualsiasi gioco esistente al mondo (giochi vecchi e nuovi appena usciti). Vendiamo anche programmi fantastici come: il programma che fa i giochi SEUCK, il programma che trasforma il Commodore 64/128K in Spectrum 48K. Vendiamo anche un Commodore 64 con Drive 1541 con 200 giochi in cassetta e 100 in disco.
Carlo - Via Santa Romana 10 - 36055 Nove (VI) - Tel. 0424/828585.

● Vendo qualsiasi gioco per ZX Spectrum 16/48/128K come: Last Ninja 2, Shadow Warrior, Ninja Spirit, Ninja Warriors, Vendetta, Ikari Warriors, R-Type, Dominator, Kick Off II, Batman the Movie Operation Wolf, Op. Thunderbolt, Robocop e molti altri. Dispongo anche di molti accessori per il mitico Speccy. Vendo inoltre ZX Spectrum 48K con accessori e garanzia di 1 anno a L. 185.000. I giochi costano da L. 1500 a L. 2000 (128K digitalizzati).
Matteo Caccia - Via Rossini 18 - 24030 Presezzo (BG) - Tel. 035/460817.

● Vendo per lo Spectrum 48/128 ultime novità dall'Inghilterra come: Turrican, Shadow Warriors, The time machine, War of Wears, R-Type 128, Midnight Resistance, Fiendish Freddy, Back to the Future 2, Deliverance, Stormlord II, Italy 90. Vendo inoltre interfaccia Kempston L. 15.000.
Valerio Mandarino - Via V. Emanuele 319 - 95124 Catania - Tel. 095/7159782.

● Vendo in blocco e non 46 cassette contenenti più di 400 game tutti originali comprati in edicola a L. 400.000 trattabili. Oppure scambio con Drive 1541 o compatibile purché in buone condizioni.
Maurizio - Via Mordini 43 - 92024 Canicatti - Tel. 0922/858219.

● Cerco giochi tra cui: Ghost'n Goblins, Batman II, Rambo 1-2-3, Bruce Lee, Cabal, Top Gun, Dragon's Lair, Double Dragons, Grosso guaio a China Town, ecc., prezzo trattabile purché i giochi siano originali.
Raoul - C. Saracco 131/5 - 15076 Ovada (AL) - Tel. 0143/822734.

● Cerco e compro i seguenti giochi: New Zeland Story, Turbo Out Run, Dragons Lair III, Dynamite Dux, Power Drift, Dragon Ninja II, Double Dragon II, Licence to Kill, Altered Beast, Robocop, tutti per C64. Prezzo trattabile. Accetto versioni sia su disco sia su cassetta.
Marco Saraca - Via Ruben Rubbi 15 - 01027 Montefiascone - Tel. 0761/824425.

● Se possiedi uno Spectrum con sole L. 40.000 lo trasformi in un C64 con tutte le carte in regola, richiedi il C64 Simulatore 1.0 a:
Magosso Nico - Caselle 10 - 45026 Lendinara - Tel. 0425/63061.

● Compro: Mexico 86 per C64. Non voglio bidoni e se la cassetta sarà non funzionante sarà restituita e rivoglio i soldi. Sono disposto a sborsare sotto L. 10.000.
Fabio Crugianelli - Via Venezia 20 - 00065 Fianoromano - Tel. 481360.

● Vendo videogiochi per Spectrum 48K e 128K (minimo 8) a L. 2.000 cad. come: Ghoul's Ghost, Super Wonderboy, Kick Off, Bubble Bobble, Gli introccabili, Out Run, Gemini Wings, Ninja Warrior e tanti altri. Telefonare ore cena.
Giacomo - Via Gen. Dalla Chiesa - 50029 Tavarnuzze (FI) - Tel. 055/2033308.

● Cerco qualunque gioco di tipo sexy. Inoltre ceco qualsiasi gioco che riguardi le automobili purché siano in tre dimensioni. Offro max L. 2.000

Tagliando da compilare e spedire in busta di SPECIAL PROGRAM presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 201

VENDO COMPRO
(cancellare i settori che non interessano)
CERCO TROVO

SPECIAL PR

SCRIVERE IN

NOME________________ INDIRIZZO________

CAP__________ CITTA'________________ TEL.____

RITAGLIA LUNGO IL BORDO SEGNATO IN NERO E PIEGA SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

ITALIA RISULTATI EGUAND.

PERSONALIZZA LA CASSETTA SCRIVENDO IL TUO NOME